



```
fkt_fahrzeug = m_fahrzeug*x_fahrzeug + b_fahrzeug;
```

Schnitt:

```
% fkt_fahrzeug = fkt_hindernis
```

```
% m_hindernis*x_hindernis + b_hindernis = m_fahrzeug*x_fahrzeug + b_fahrzeug
```

```
x = (m_hindernis*x_hindernis + b_hindernis - b_fahrzeug)/ m_fahrzeug;
```

```
if (x >=0)
```

```
    fprintf(Kollision)
```

```
end
```