Servolabyrinth



**Zum Spiel:** Vor sich sehen Sie das Servolabyrinth. Ziel des Spieles ist es, alle kapazitiven Sensoren im Labyrinth mittels der Stahlkugel im Labyrinth zu triggern. Wenn dies erfolgt ist, wird Ihnen der Code für das nächste Rätsel im Display angezeigt. Das Labyrinth kann in X und Y Richtung durch die Potentiometer gekippt werden. Die Servos zum Kippen des Labyrinths werden allerdings erst freigeschaltet, wenn Sie eine **stabile** Spannungsversorgung von 5V bereitstellen.

Ein Bild, das Muster, Quadrat, Pixel, Design enthält.

Automatisch generierte BeschreibungGegeben haben Sie dafür die vor Ihnen liegenden Mittel. Sie müssen nicht alle nutzen. Wählen Sie weise. Passende Datenblätter liegen den Bauteilen bei. Nutzen Sie vor dem Anschließen das Multimeter, um den Erfolg Ihrer Schaltung zu bestätigen.

Nach Ende des Spieles stellen Sie bitte wieder Spielbereitschaft her. Setzen Sie also die Kugel von den Sensoren weg und bauen Sie ihre Schaltung ab.