

Bewertungsbogen für:

Beispielschule

Beschreibung	Punkte	Lauf 1	Lauf 2	Punktsumme des besten Laufs
1. Dreierwürfel in der Base. Alle Würfel müssen im Zeitrahmen von 90 Sekunden einmal in der Base gewesen sein. Beachte dazu Aufgabe 2! Je Würfel: 5 Punkte.	15			
2. Ein Dreierwürfel auf Pos. 5.1 abgelegt (von der Base aus). Um die volle Punktzahl für Aufgabe 1 zu erhalten, muss dieser Würfel vorher in der Base gewesen sein! Der Würfel darf kein anderes Feld oder die schwarze Linie berühren.	5			
3. Der Tisch steht an Pos 2.2. Der Tisch steht korrekt, wenn kein Tischbein die schwarze Linie, die Felder F3 oder F5 berührt. Er muss eindeutig der rechten Seite des Feldes F2 zuzuordnen sein.	10			
4. Der Stern steht mit allen drei bodenberührenden Füßen auf Feld F4. Die schwarze Linie darf nicht berührt werden!	8			
5. Die Bälle wurden aus dem Turm entfernt - wie vorgeschrieben!	12			
6. Der Roboter befindet sich im Oval wie beschrieben	5			
Z. Der Ball wurde auf dem Tisch abgelegt.	12			
S1. Der Ball auf Pos. 6.0 wurde während des Spiels aus der Arretierung entfernt (-7 Punkte).	0			
S2. Roboter händisch zur Base gebracht (je - 7 Punkte)*	0			
Gesamtpunkte	67	0	0	0

* Sobald der EV3-Baustein des Roboters mindestens zur Hälfte in der Base ist, darf er berührt werden. Vorzeitiges In-die-Hand-Nehmen wird mit Strafpunkten belegt!