

Challenge: Bändigt die Kugel!

Bei dem Kugel-Balancierer handelt es sich um ein instabiles System. Eure Aufgabe ist es, die Kugel genau in der Mitte der Wippe zu stabilisieren. Dafür nutzt ihr einen **PID-Regler**, welcher oft in der Regelungstechnik verwendet wird. Stellt euch den Regler wie drei Helfer vor, die ihr über die Parameter einstellt:

Helper	Bezeichnung	Was er tut	Wenn der Wert zu hoch ist...
P	Verstärkung	Bestimmt, wie stark die Wippe bei einer Abweichung ausschlägt.	Die Kugel schießt wild über das Ziel hinaus.
I	Speicher	Korrigiert kleine Fehler, damit die Kugel exakt bei 15 cm landet.	Das System fängt an, langsam auf und ab zu schwingen.
D	Dämpfer	Wirkt wie ein Stoßdämpfer. Er bremst die Bewegung ab, bevor das Ziel erreicht ist.	Die Wippe wird nervös und reagiert auf jedes kleinste Sensorrauschen.

Schritt-für-Schritt zum Erfolg:

- Alles auf Null:** Stellt zuerst alle Werte (P, I, D) auf 0.
- Die Kraft finden (P):** Erhöht **P** langsam, bis die Kugel versucht, zur Mitte zu rollen. Sie wird wahrscheinlich noch stark hin- und herschwingen.
- Den Schwung bremsen (D):** Erhöht jetzt **D**. Ihr werdet merken, dass die Bewegung der Wippe "ruhiger" wird. Die Kugel soll sanft in die Mitte gleiten, ohne weit überzuschlagen.
- Den Rest erledigen (I):** Falls die Kugel immer kurz vor der Mitte liegen bleibt, erhöht ganz vorsichtig **I**, bis sie exakt die Mitte erreicht.