

### Aufgabe:

Tetris-Spiel mit LED-Streifen und Arduino nach Anleitung in: **c't Make: 1/2015** umsetzen

### Herausforderungen:

- Planung des Aufbau
- Beschaffung der Bauteile
- Realisierung des Aufbau



Abb. 3: Geklebte LED-Streifen



Abb. 4: Rückseite des Plattes

### Bildschirm:

- 10 x 15 (150) LED-Matrix
- 13,5 Zoll Diagonale
- RGB LED-Steifen WS2812B

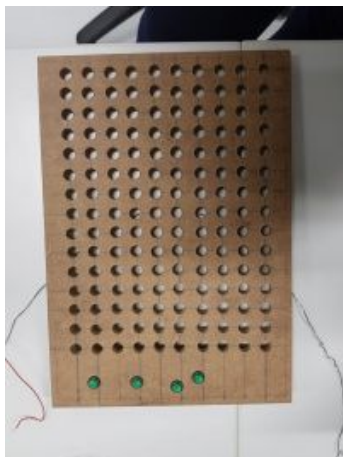


Abb. 5: Gebohrte Blende

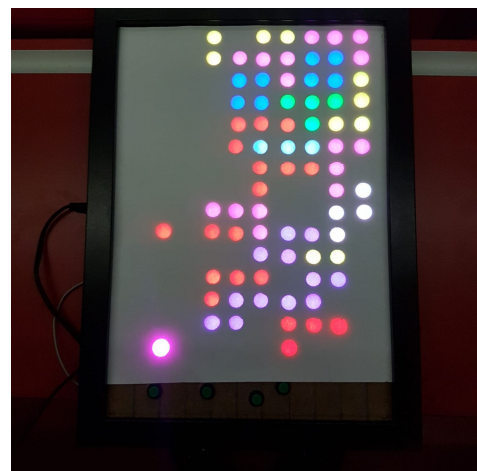


Abb. 1: LED-Tetris