

Bewertungsbogen für:

Beispielschule

Beschreibung	Punkte	Lauf 1	Lauf 2	Punktsumme der beiden Läufe
1. Zurück in der Basis in der vorgegebenen Zeit	10			
2. Joghurtbecher entfernt (je 5 Punkte)	10			
3. Hau-den-Lukas-Hebel korrekt ausgelöst (je Hebel 7 Punkte)	14			
4. Quader erobert	10			
5. Ball in Basis gebracht (je 8 Punkte)	16			
6. Zeitbonus (1 Punkt je volle 5 Sekunden)	11			
7. Roboter händisch zur Base gebracht (je - 5Punkte)	0			
8. Gegnerische Bahn betreten (beim Kampf um den Quader sollte man großzügig sein) (je 5 Punkte)	0			
Gesamtpunkte	71	0	0	0